

Ladibug™ 2.0

Software de imagen de la cámara de documentos

Manual de usuario

Tabla de contenidos

1. Introducción

Una vez instalada la aplicación Ladibug™, puede utilizar el software para:

- Controlar la cámara de documentos.
- Capturar y grabar imágenes.
- Escribir notas en la imagen, destacar los detalles más importantes y guardarlos.
- Utilice la función de pantalla completa.

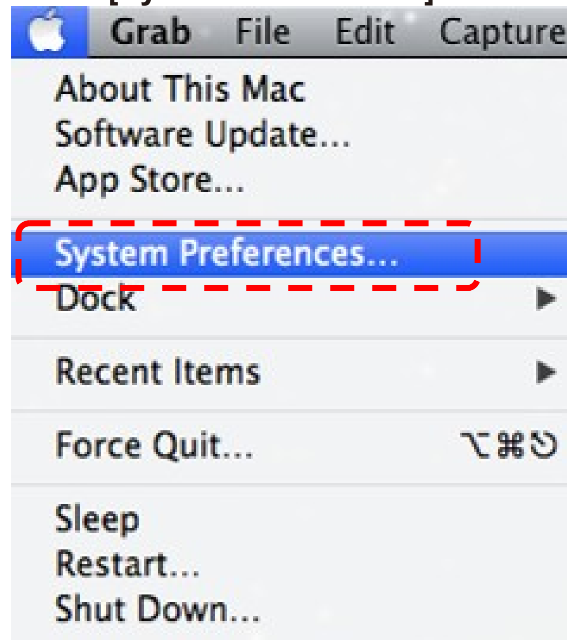
2. Requisitos del Sistema

MAC OS X 10.5/10.6/10.7/10.8

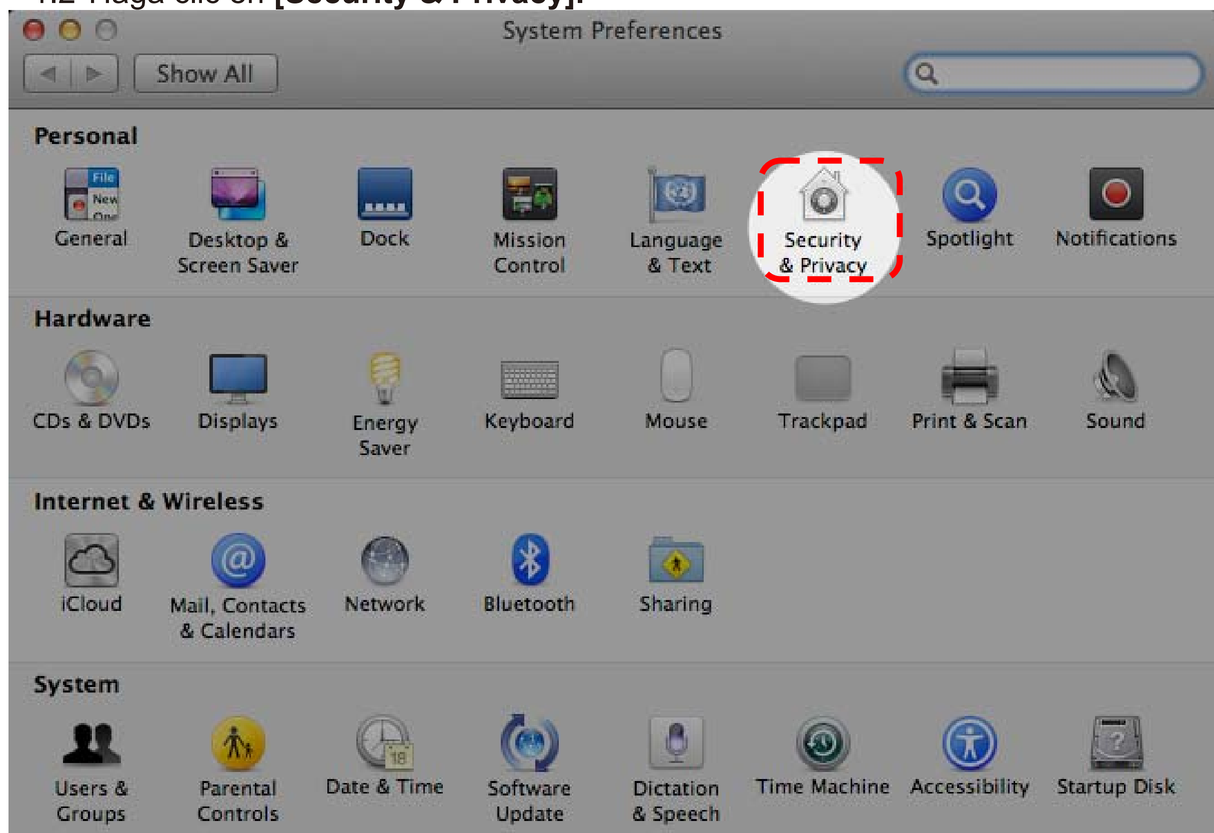
- CPU Mín.: Intel Pentium® 2 GHz Intel Core 2 Duo
- Memoria Mín.: 1 GB DDR2 667 Hz RAM o superior
- Resolución Mín.: 1024 x 768
- Monitor de visualización a color de 24-bit
- Espacio mín. en el disco duro: 1 GB
- QuickTime 7.4.5 o superior

3. Instalación del Ladibug™

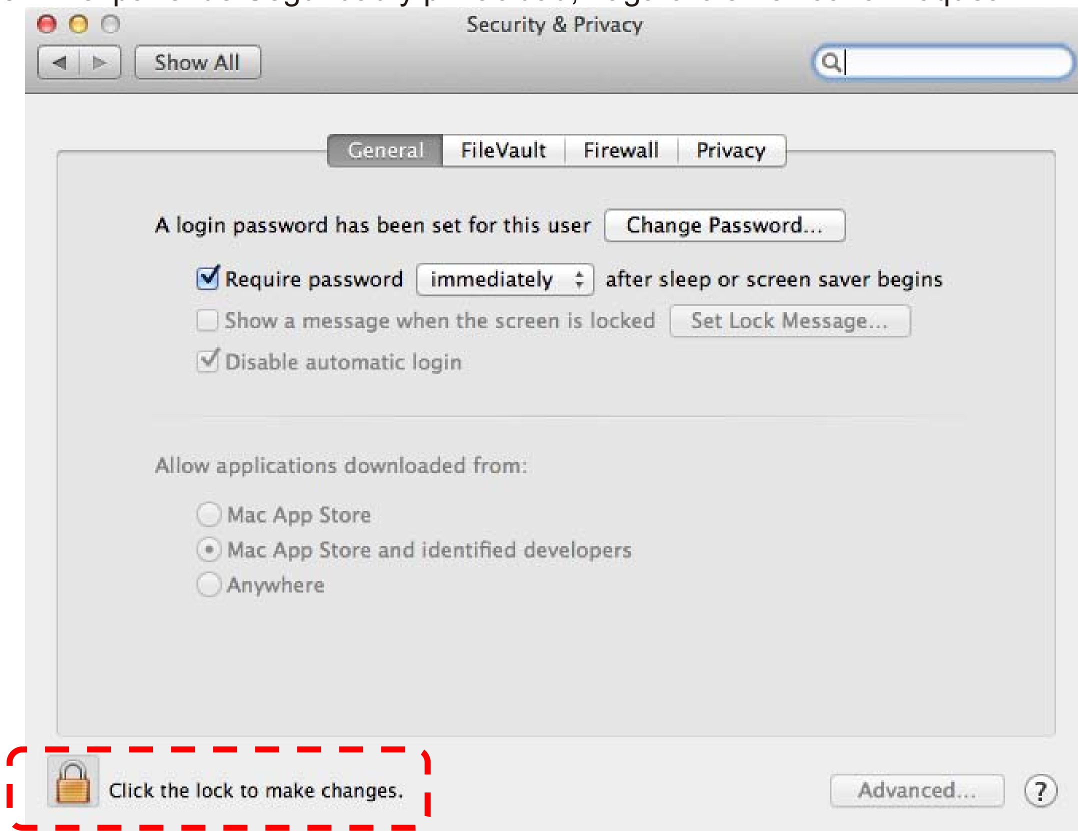
1. Desactivación de Gatekeeper: El Gatekeeper debe desactivarse al comienzo de la instalación.
   1.1 Seleccione el ajuste de **[System Preferences]** en el menú Apple.



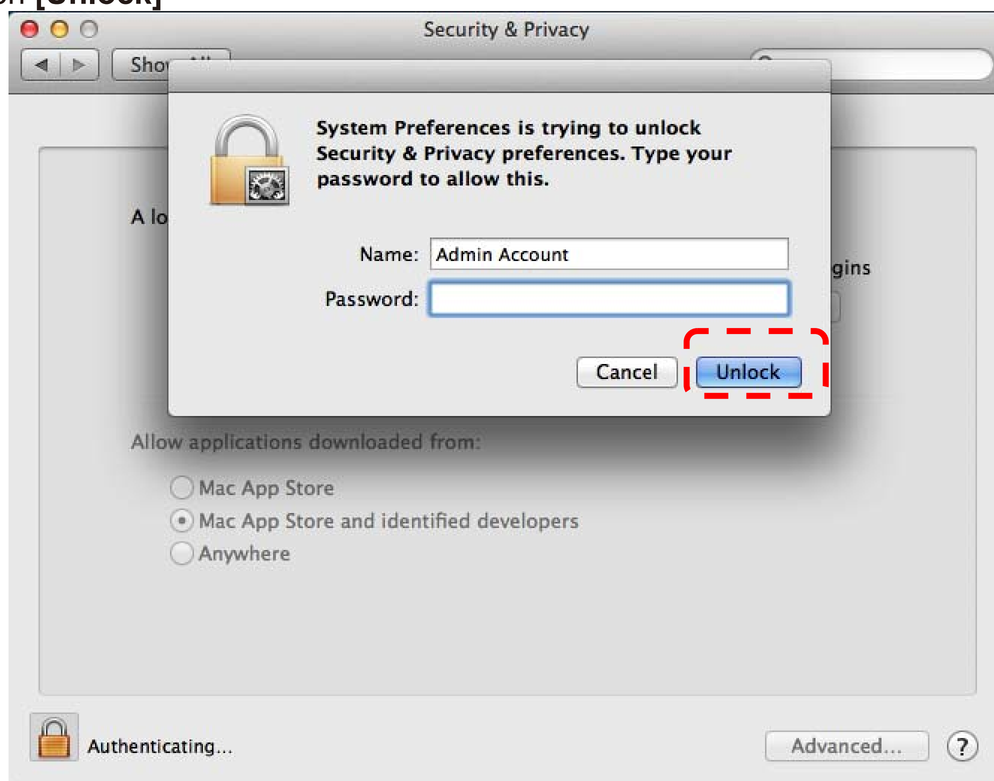
   1.2 Haga clic en **[Security & Privacy].**



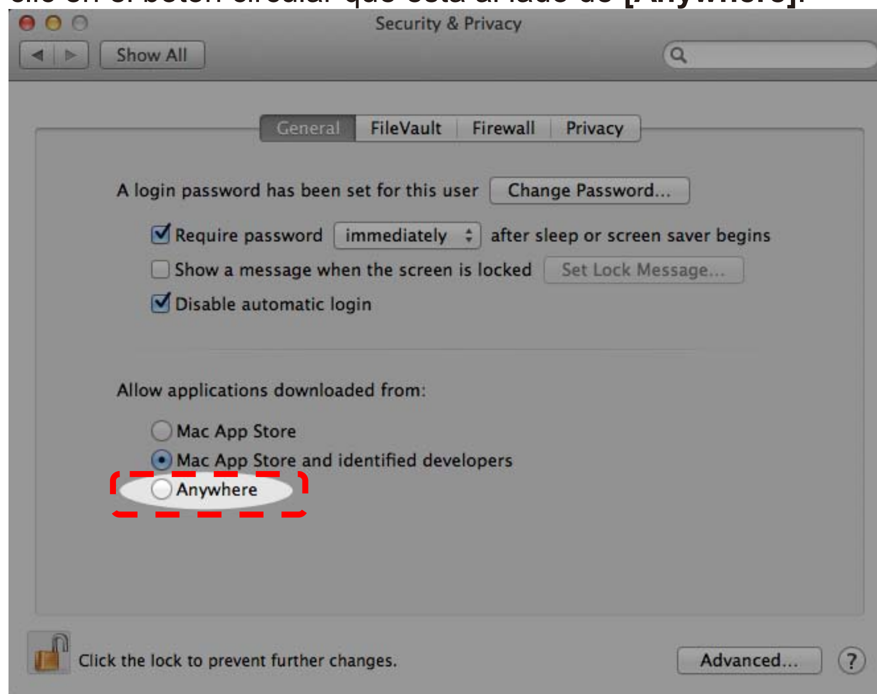
1.3 En el panel de Seguridad y privacidad, haga clic en el icono Bloquear



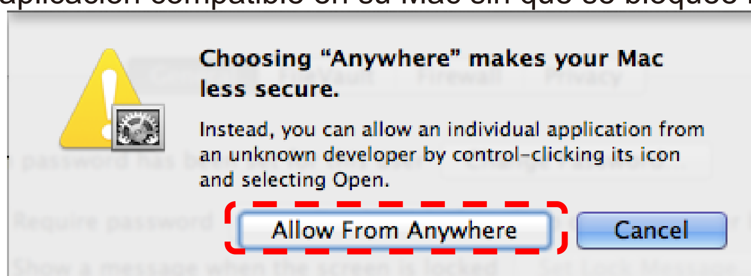
1.4 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña del administrador y haga clic en **[Unlock]**



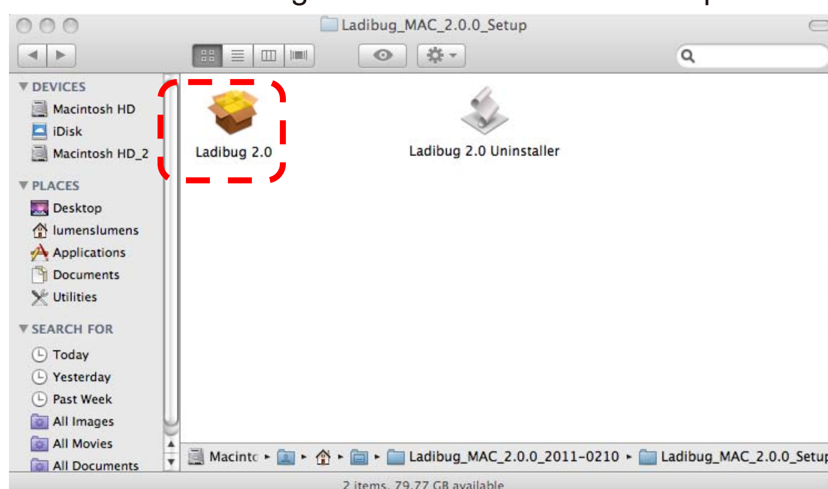
1.5 Haga clic en el botón circular que está al lado de **[Anywhere]**.



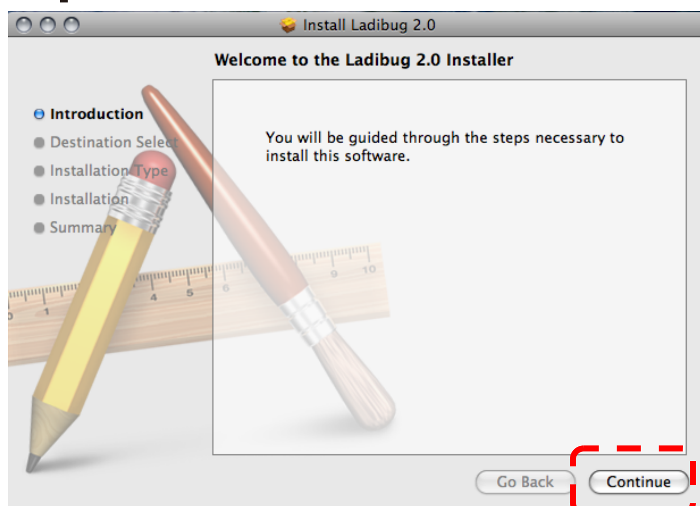
1.6 Cuando se le pida, haga clic en **[Allow From Anywhere]**. Ahora puede instalar cualquier aplicación compatible en su Mac sin que se bloquee la instalación.



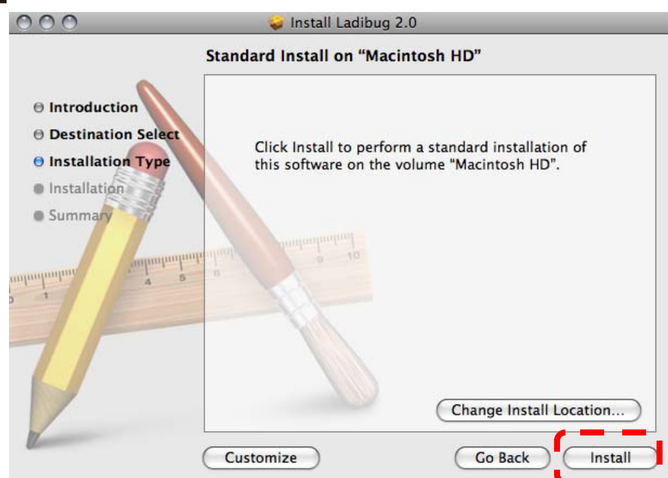
2. Descárguese el software **Ladibug**™ desde la página web de Lumens™.
3. Haga clic en los iconos de **[Ladibug]** para iniciar la instalación tras la descompresión de los archivos descargados.
4. Ejecute el proceso de instalación siguiendo las instrucciones en pantalla.



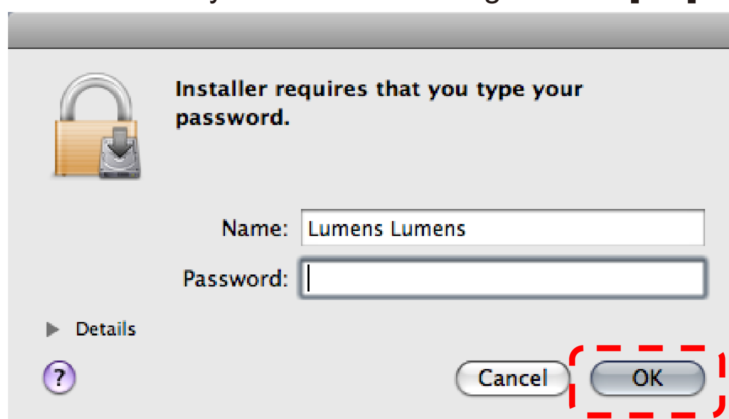
5. Haga clic en **[Continue]**.



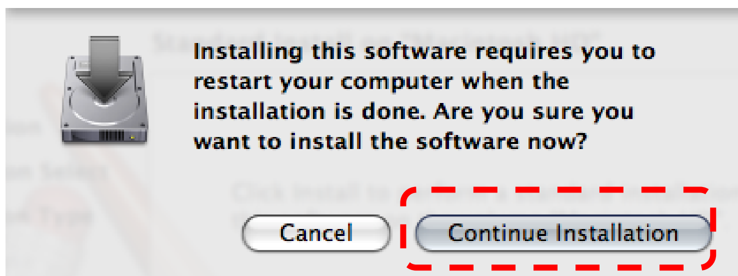
6. Haga clic en **[Install]**.

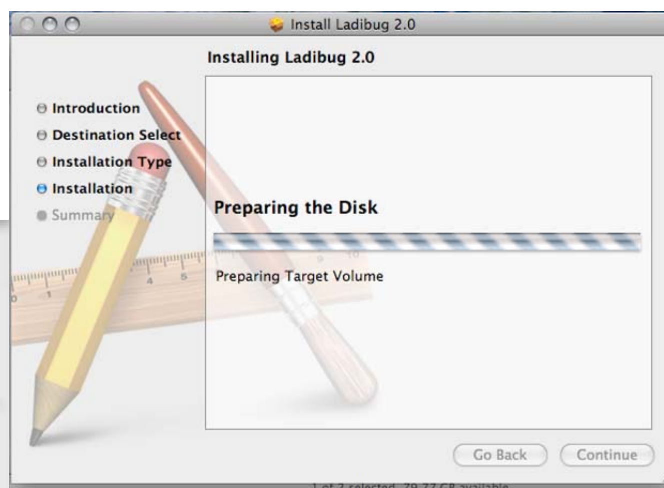


7. Introduzca el nombre de usuario y la contraseña. Haga clic en **[OK]**.

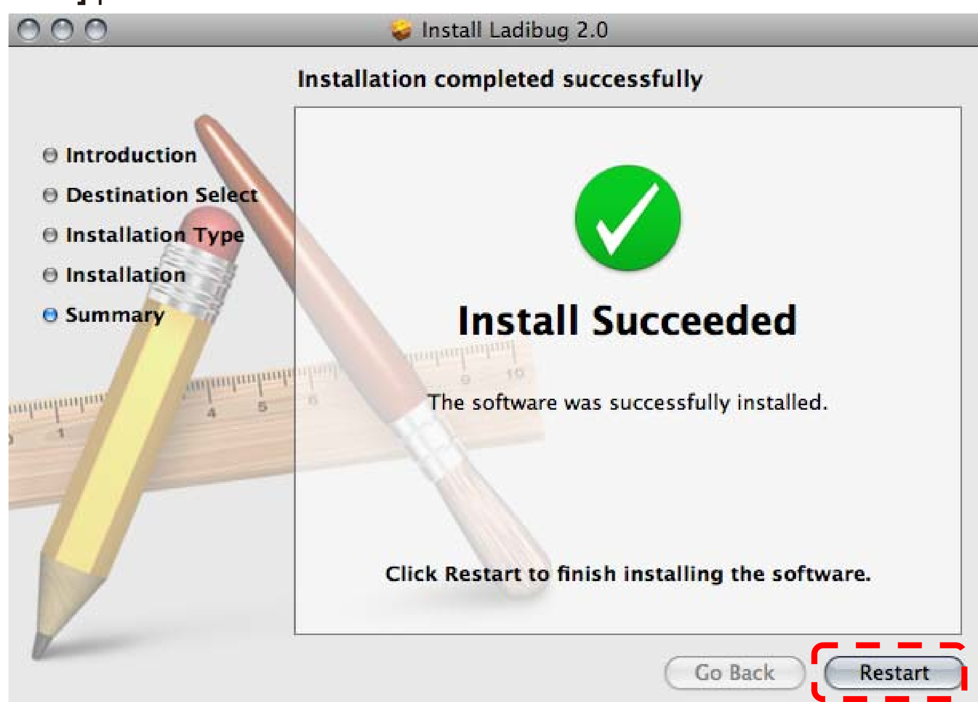


8. Haga clic en **[Continue Installation]**.





9. Pulse **[Restart]** para finalizar la instalación del software.

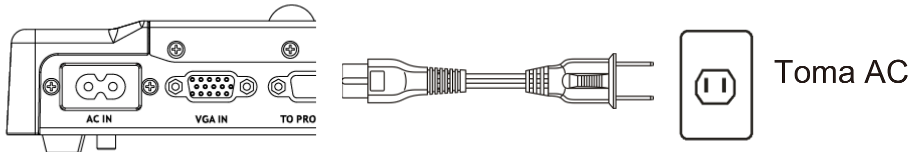


4. Conexión al hardware



<Muy importante> Para asegurar que se realice la instalación correctamente, siga cada uno de los siguientes pasos.

4.1. Conecte el cable de alimentación de la cámara de documentos.

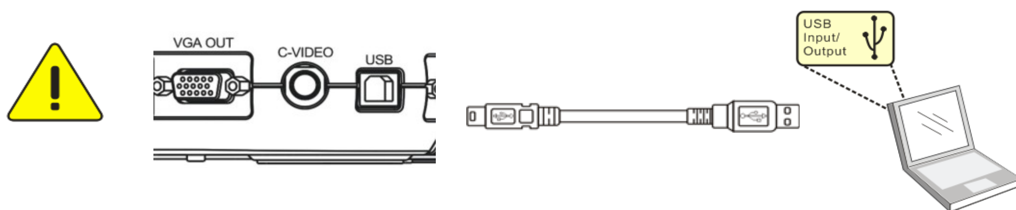


<Nota> La apariencia puede variar dependiendo del país/región.

4.2. Pulse el botón **[POWER]** del mando a distancia o de la cámara de documentos durante 5 segundos. Cuando se encienda la luz cercana al botón de encendido, el dispositivo estará listo para ser utilizado.



4.3. Conecte el cable USB de la cámara del documento a su ordenador.

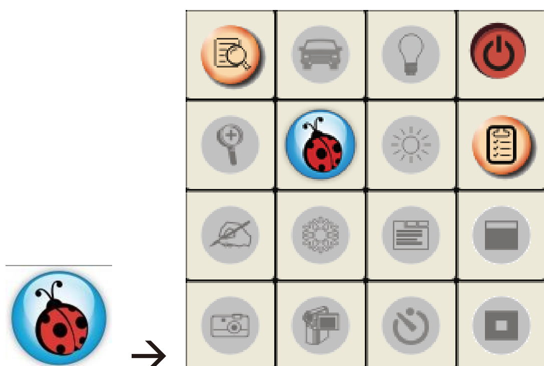


5. Comience a utilizar Ladibug™

5.1. Haga doble clic sobre el icono **[Ladibug]** del escritorio para ejecutar Ladibug™.



5.2. Mueva el ratón hacia el icono **[Ladibug]** para expandir las funciones del menú.

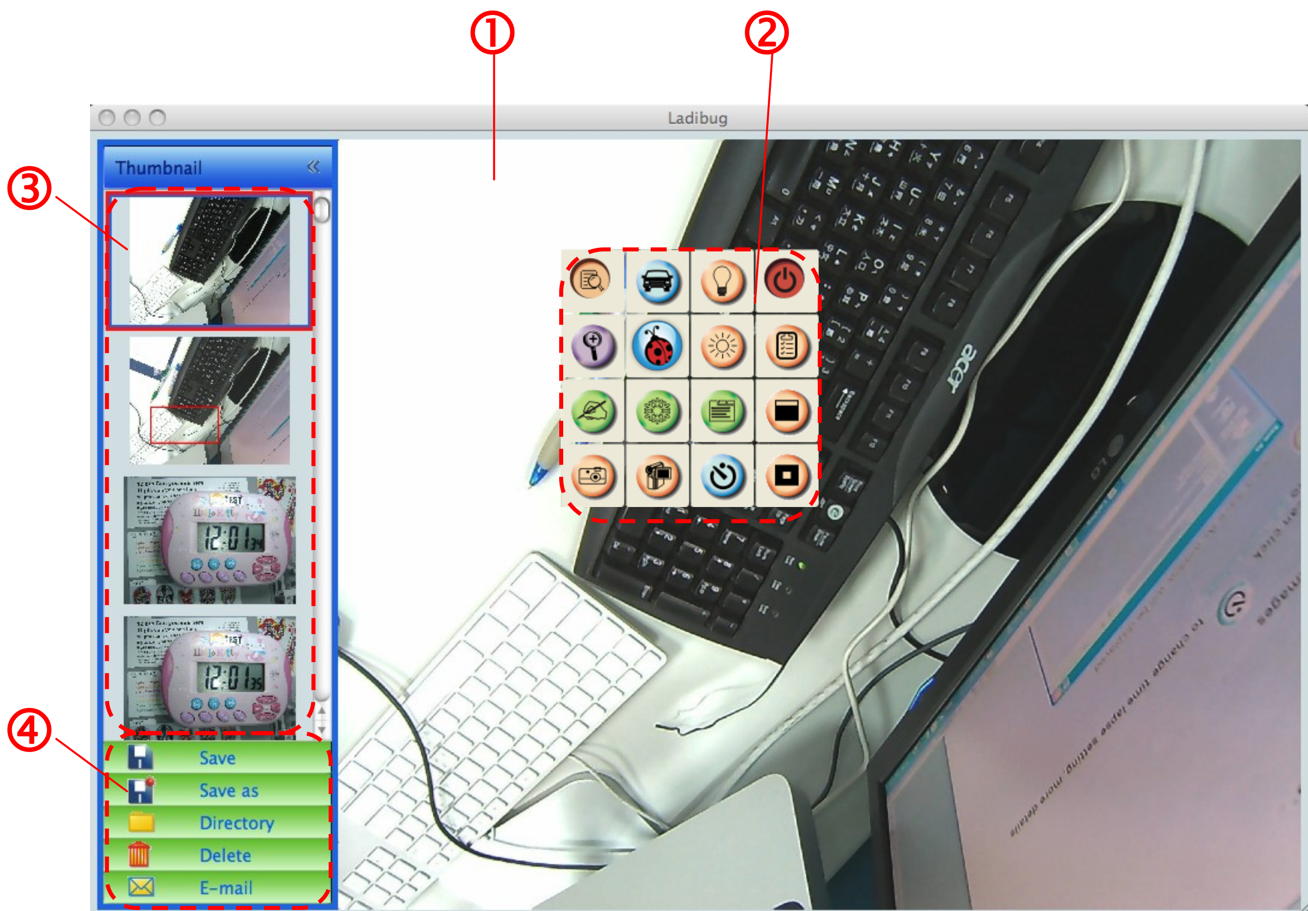


5.3. Haga clic en el icono **[PREVIEW]** para iniciar su uso.



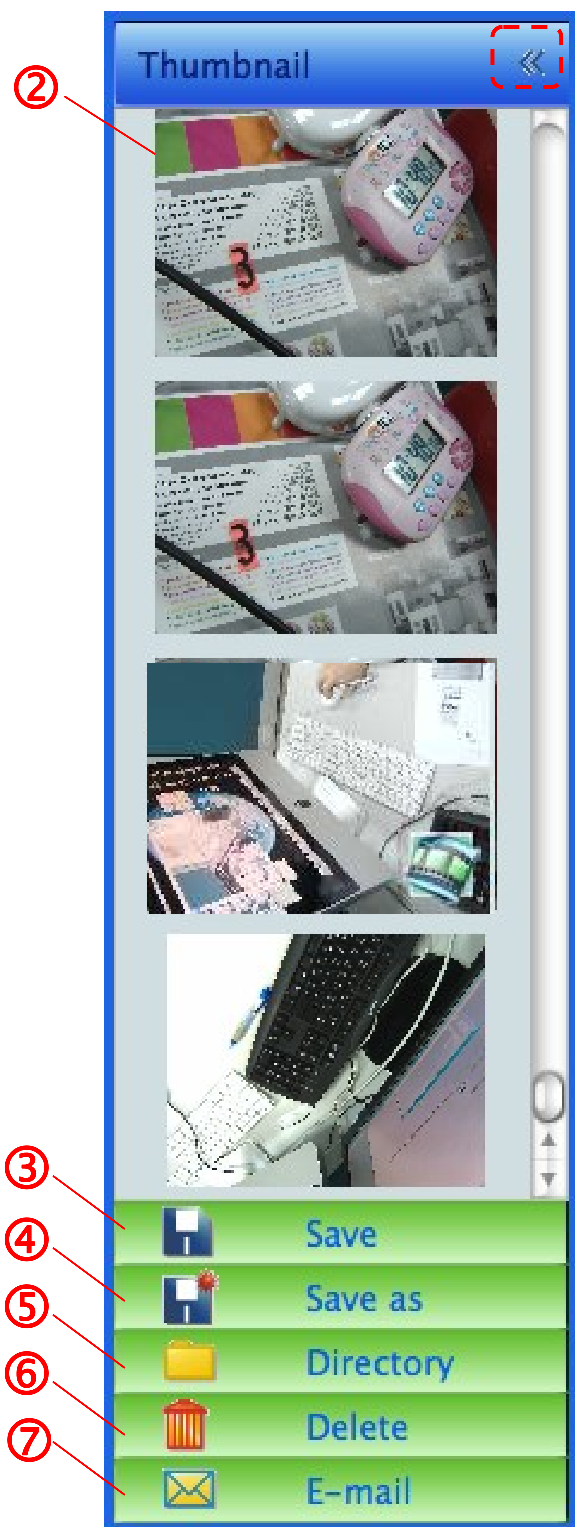
6. Descripción de la interfaz de funcionamiento

6.1 Instrucciones de la pantalla del software



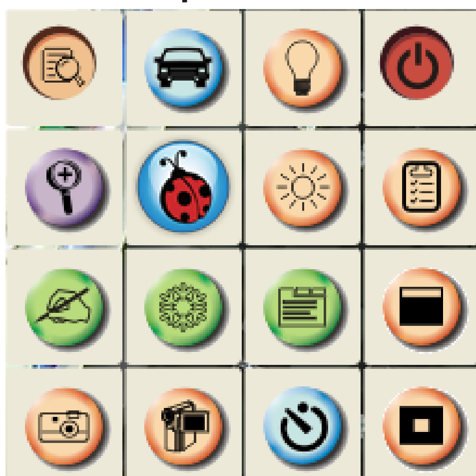
1. Imagen en directo
2. Menú Principal
3. Ventana en miniatura
4. Menú de la función de gestión de archivo

6.2 Miniatura (guardada de la ventana de imagen)



1. Cerrar/Abrir una miniatura
2. Imagen en miniatura de un vídeo guardado o de una imagen capturada (Se mostrará como si es un vídeo)
3. Guardar el vídeo que ha sido editado
4. Guardar como nuevo archivo
5. Modificar la carpeta de almacenamiento
6. Eliminar el archivo
7. Enviar la imagen capturada por email

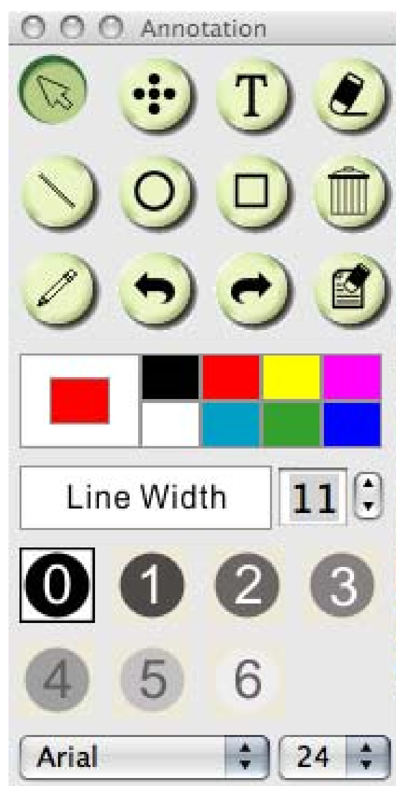
6.3 Menú Principal



	ENCENDIDO: Enciende y apaga la Cámara de documentos.		**LÁMPARA:** Encienda/Apague la lámpara.
	Ajuste Automático : Ajusta la imagen automáticamente para obtener el mejor rendimiento de enfoque y brillo.		**PREVISUALIZACIÓN:** Muestra las imágenes en directo.
	OPCIONAL: Selecciona el método de compresión de vídeo y la fuente de audio. 6.6 Opciones es la referencia de la pantalla de selección.		**BRILLO:** Ajusta manualmente el brillo de la imagen.
	PRINCIPAL: Ejecute el menú de las funciones principales. Haga clic con el botón derecho sobre este icono para mostrar la información sobre Ladibug™.		**ZOOM:** Aumenta o disminuye el tamaño de la imagen.
	Modo Máscara: Abra el modo Máscara. Consulte la sección 7.9 Me gustaría utilizar el modo máscara.		**CONFIGURACIÓN DE LA CÁMARA:** Ejecuta la ventana de configuración de la cámara para ajustar las imágenes en directo. 6.5 Ajustes de la CÁMARA es la referencia de la pantalla de selección.
	CONGELAR: Congela la imagen en directo.		**ANOTACIÓN:** Abre las herramientas de anotación. Consulte la sección 6.4 Anotación.
	Reflector modo : Abre el modo de Reflector . Consulte la sección 7.10 Me gustaría utilizar el Reflector modo .		**FOTOGRAFÍA DEL INTERVALO DE TIEMPO:** Utiliza el modo ráfaga y ajusta el intervalo de la captura de imagen automática. Consulte la sección 7.4 Me gustaría capturar imágenes contínuamente.
	GRABACIÓN: Grabar la imagen actual.		**CAPTURA:** Captura de imagen.

6.4 Anotación

- Haga clic en [icono] para abrir las herramientas de anotación



Icono	Descripción
	Herramienta punter
	Herramienta laser
	Insertar texto
	Goma
	Dibujar una línea
	Dibujar una elipse
	Dibujar un rectángulo
	Eliminar
	Herramienta de dibujo a mano alzada
	Anterior
	Siguiente
	Eliminar todo
	Seleccionar el color del bolígrafo
Line Width 11	Seleccionar el grosor de línea
0 1 2 3 4 5 6	Seleccionar la transparencia
Arial	Seleccionar la fuente
24	Seleccionar el tamaño de fuente

6.5 Ajustes de la CÁMARA

Controla la imagen en directo a través de la interfaz de ***ajustes de la cámara***. El procedimietno de funcionamiento es el mismo que en el **panel de control** y en el **mando a distancia** de la cámara de documentos. Consulte el manual de usuario de la cámara de documentos para más información.

<Comentario> La visualización del botón puede variar dependiendo de las funciones del producto. Un botón inactivo estará en gris.

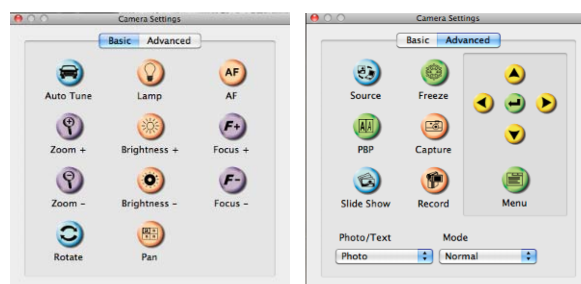
6.5.1 Haga clic en  para abrir la interfaz de los ajustes de la cámara.

6.5.2 Aplicable a otros tipos excepto a DC120, como DC266, DC190…

- **Case 1**

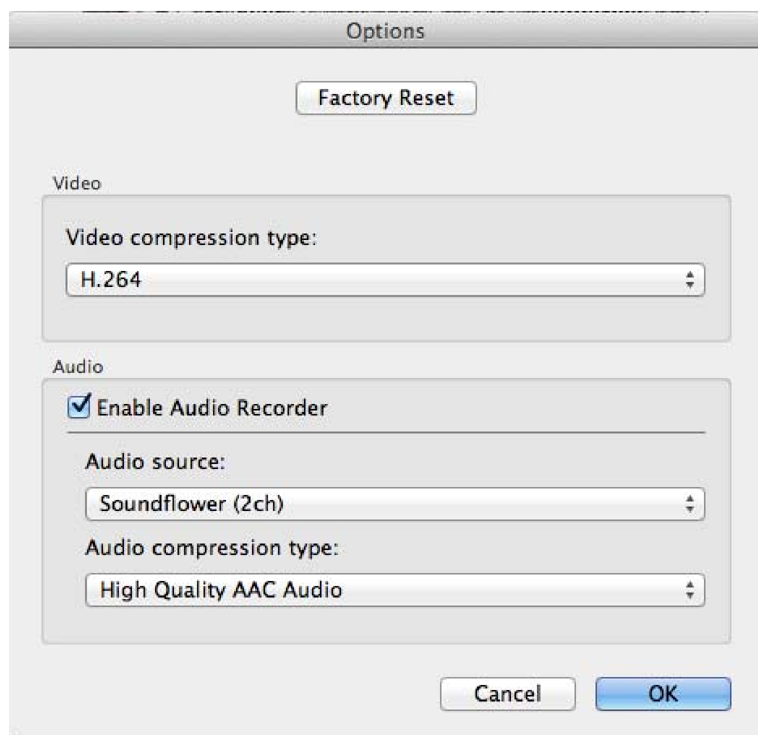


- **Case 2**



6.6 Opcional

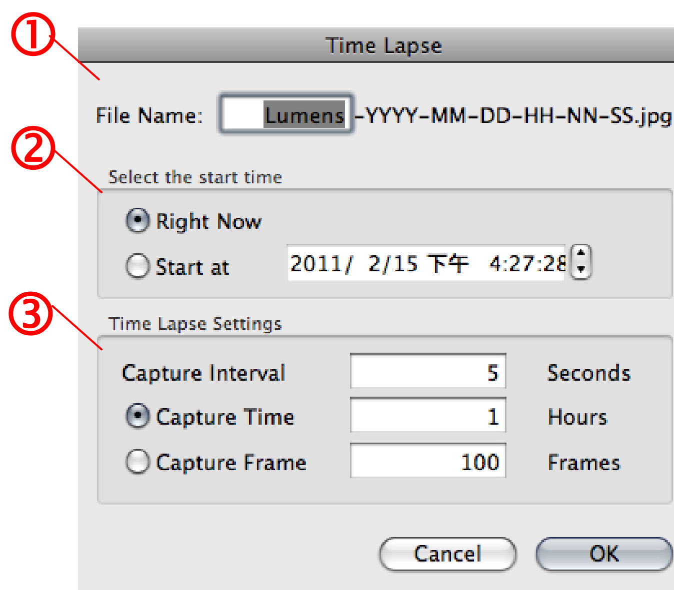
Haga clic en  **para abrir el menú Opciones.**



1. **Restaurar:** Active la configuración predeterminada de fábrica.
2. **Tipo de compresión de vídeo:** Configurar el formato de grabación.
3. **Activar el grabador de audio:** Activa el dispositivo de grabación de audio y configura la fuente de audio.

6.7 Intervalo de tiempo (Ajustes de ráfaga)

Haga clic en **para abrir el menú de intervalo de tiempo.**



1. Especifique el nombre del archivo.
2. Configure la hora de inicio.
3. Configura el intervalo y la duración de tiempo de la captura de imagen.

7. Descripciones de Función

7.1 Enciende y apaga la Cámara de documentos

- Haga clic en para encender/apagar el dispositivo.

<Nota> Cuando la cámara de documentos **esté encendida, la luz parpadeará; No podrá encenderlo hasta que la luz deje de parpadear.**

7.2 Me gustaría visualizar la imagen en directo

- Haga clic en para visualizar la imagen en directo.

7.3 Me gustaría capturar imágenes

- Haga clic en para capturar las imágenes.

<Nota> Las imágenes capturadas serán visualizadas en la zona de imágenes en miniatura.

7.4 Me gustaría capturar imágenes continuamente.

- Haga clic en para abrir la configuración del modo ráfaga. Haga clic en [OK] tras realizar la configuración.

<Nota> Consulte 6.7 Intervalo de tiempo **para acceder a más ajustes del intervalo de tiempo.**

<Nota> Las imágenes capturadas serán visualizadas en la ventana de imágenes en miniatura.

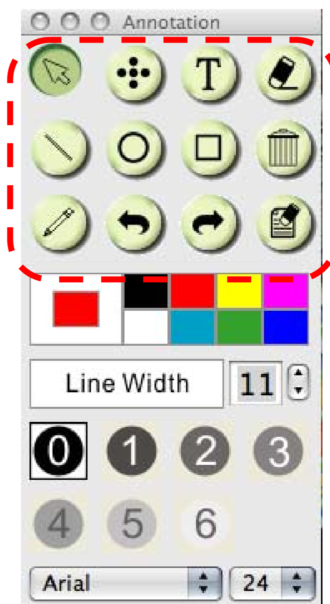
7.5 Me gustaría congelar la imagen en directo

- Haga clic en para congelar la imagen en directo de Ladibug™.
- Haga clic en una vez más para desactivar dicha congelación de imagen.

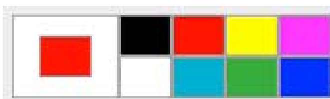
7.6 Me gustaría anotar en la imagen visualizada

<Nota> Para anotar en la imagen visualizada, abra las imágenes de la zona de imágenes en miniatura.

- Haga clic en  para abrir la herramienta de anotación.
- Selecciona una herramienta de anotación.



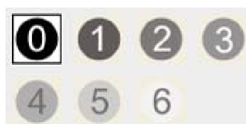
- Seleccionar el color del bolígrafo.



- Seleccionar el grosor de línea.

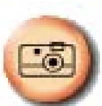


- Seleccionar la transparencia.



- Marque o anote en la imagen visualizada.

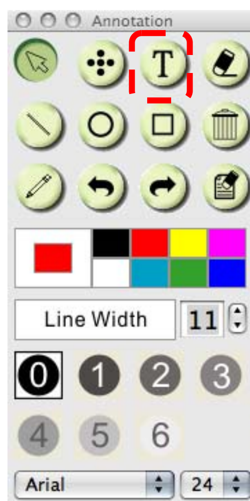


<Comentario> Haga clic en  **para capturar imágenes si éstas son en directo. Haga clic en [SAVE] o [SAVE AS] para guardar los archivos si son archivos de imágenes abiertos desde la zona de miniaturas.**

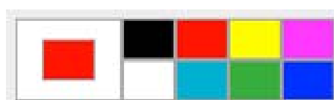
<Comentario> Puede añadir una anotación cuando esté grabando, pero no podrá guardarla.

7.7 Me gustaría añadir una anotación textual a las imágenes

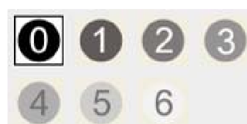
- Haga clic en para abrir la herramienta de anotación.
- Seleccione .



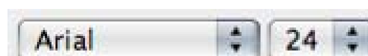
- Seleccionar el color del bolígrafo.



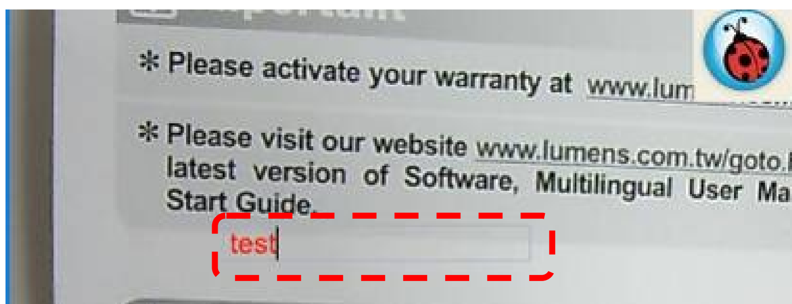
- Seleccionar la transparencia.

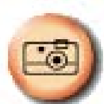


- Seleccione la fuente y el tamaño de la fuente.



- Arrastre un bloque sobre la imagen y comience a introducir el texto.





<Comentario> Haga clic en para capturar imágenes si son imágenes en directo. Haga clic en [SAVE] o [SAVE AS] para guardar los archivos si son archivos de imágenes.

7.8 Me gustaría grabar vídeos



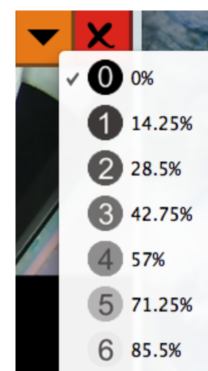
- Haga clic en para abrir la herramienta de grabación.

<Nota> Haga clic en para abrir la interfaz de la configuración de la fuente de audio y del formato de vídeo. Consulte la sección 6.6 Opciones para obtener más información.

- Haga clic en para iniciar la grabación.
- Pulse para detener la grabación.
- Haga clic en para cerrar la herramienta de grabación.

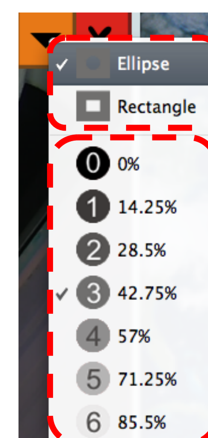
<Comentario> Puede utilizar las herramientas de anotación cuando esté grabando, pero no podrá guardarla.

7.9 Me gustaría utilizar el modo máscara



- Haga clic en para abrir el modo máscara.
- Puede modificar directamente la longitud y anchura del bloque con el ratón.
- Haga clic en para modificar la transparencia del bloque.
- Haga clic en para cerrar el modo máscara.

7.10 Me gustaría utilizar el modo Reflector



- Haga clic en para abrir el modo Reflector.
- Modifique la longitud y anchura con el ratón.
- Haga clic en para modificar la forma y transparencia del bloque.
- Haga clic en para cerrar el modo Reflector.

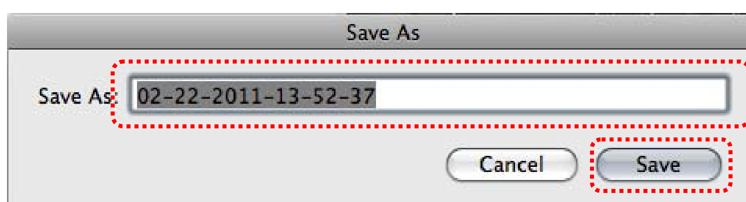
7.11 Me gustaría gestionar los archivos de la imagen guardada

7.11.1 Guardar como nuevo archivo

- En primer lugar, haga doble clic sobre la imagen o archivo de imagen en la ventana “miniatura” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.



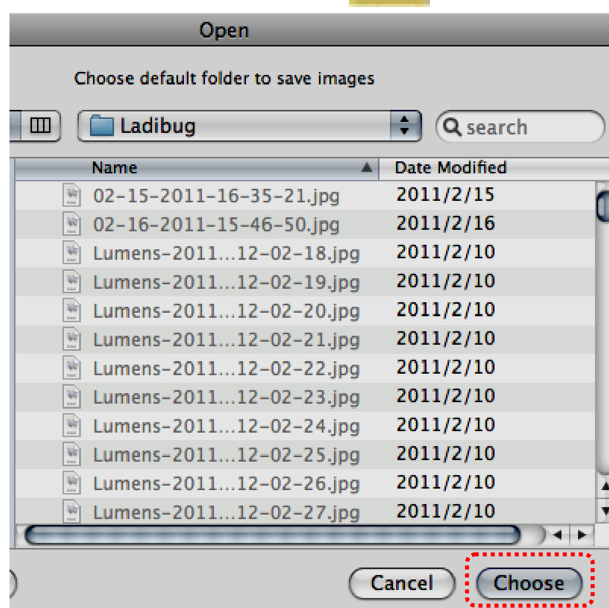
- Haga clic en [Save as] y a continuación aparecerá la ventana “Guardar como”.



- Una vez introducido el “nombre de archivo”, haga clic en [SAVE] para finalizar el guardado.

7.11.2 Modificación de la ubicación del acceso al archivo

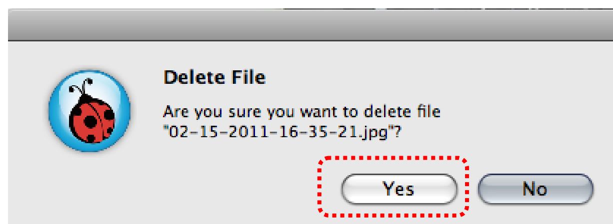
- Haga clic en [Directory] y aparecerá la ventana “ABRIR”.



- Tras la selección de la ubicación de la carpeta, haga clic en click [Choose] para modificar la carpeta para guardar los archivos la próxima vez.

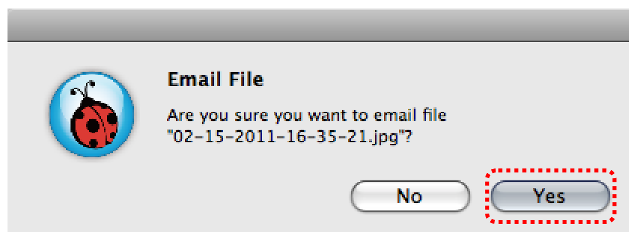
7.11.3 Eliminar el archivo

- En primer lugar, haga doble clic sobre la imagen en la ventana de “miniaturas” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.
- Haga clic en [Delete] y aparecerá la ventana de “Eliminar Archivo”. Haga clic en [Yes] para eliminar los archivos.



7.11.4 Función de envío de los archivos por email

- En primer lugar, haga doble clic sobre la imagen en la ventana de “miniaturas” ubicada en la parte izquierda de la pantalla.
- Haga clic en [E-mail] y aparecerá la ventana de “Envío de archivo por email”. Haga clic en [Yes] para abrir el email.



8. Solución de Problemas

8.1 Pregunta: La pantalla sale en negro durante la visualización de la imagen en directo cuando se ha vuelto a instalar Ladibug™.

Solución:

1. Desinstale Ladibug™ y vuelva a reiniciar su ordenador.
2. Reinstale Ladibug™.

8.2 Pregunta: Cuando se está ejecutando Ladibug™, no se visualiza ninguna imagen y aparece un mensaje de error de Ladibug™:

"Se ha alcanzado la limitación de vídeo del sistema. Consulte la sección de Resolución de problemas del manual del usuario de Ladibug™."

Solución:

1. Compruebe si está utilizando un escritorio extendido (dos monitores) conectados al ordenador. Si fuese así, intente mover el acceso directo de Ladibug™ al escritorio extendido (segundo monitor) y ejecutarlo allí.
2. Si el paso 1 no funcionase, apague el escritorio extendido.
3. Si el paso 2 no funcionase, reduzca la resolución del escritorio.
4. Si el paso 3 no funcionase, vuelva a instalar el software Ladibug™.

8.3 Pregunta: ¿Cuáles son los pasos para utilizar PhotoBooth después de haber instalado Ladibug™?

Solución:

1. Abrir la carpeta Aplicación y insertar “**/Library/QuickTime**”.
2. Seleccionar “**LumensWirelessDC1.component**” y mover este archivo al escritorio.
3. **PhotoBooth** está listo para uso.
4. Después del uso, por favor mover “**LumensWirelessDC1.component**” de nuevo a la carpeta “**/Library/QuickTime**”, a continuación, **Ladibug™** está listo para su uso.